

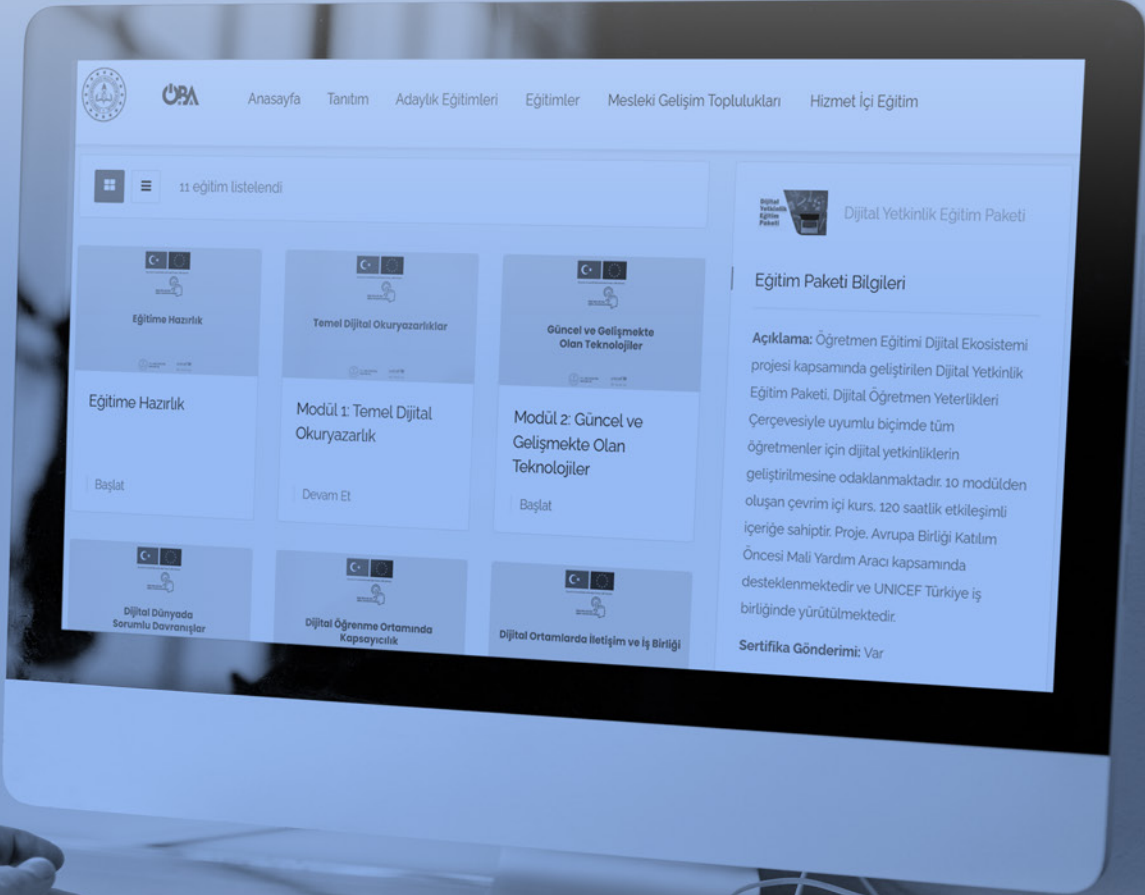


Avrupa Birliđı tarafından finanse
edilmektedir



DİJİTAL YETKİNLİK EĞİTİM PAKETİ REHBERİ

ÖĞRETMEN EĞİTİMİ DİJİTAL EKOSİSTEMİ PROJESİ



*Bu yayın, "Öğretmen Eğitimi Dijital Ekosistemi Projesi" kapsamında, Avrupa Birliği'nin finansal desteği ile yayınlanmıştır.
Yayında paylaşılan görüşler hiçbir şekilde Avrupa Birliği, Millî Eğitim Bakanlığı ve UNICEF'in resmi görüş ve politikalarını yansıtmamaktadır.*

İÇİNDEKİLER

1. ÖĞRETMEN EĞİTİMİ DİJİTAL EKOSİSTEMİ PROJESİ	2
2. DİJİTAL YETKİNLİK EĞİTİM PAKETİ REHBERİ BİLGİLENDİRME	4
3. DİJİTAL YETKİNLİK EĞİTİM PAKETİNE GENEL BAKIŞ	5
4. MODÜL YAPISI VE İÇERİK YÖNETİMİ	6
5. ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME SÜRECİ	7
6. ETKİLEŞİMLİ ÖĞRENME DENEYİMİ	8
7. PERFORMANS GÖREVLERİ VE YÜKLEME	12
8. SERTİFİKASYON VE TAMAMLAMA	15
9. EĞİTİM SÜRESİNCE DESTEK ALMA	15

1. ÖĞRETMEN EĞİTİMİ DİJİTAL EKOSİSTEMİ PROJESİ

Eğitim sistemleri, hızla değişen toplumsal, ekonomik ve dijital gereksinimlere yanıt verirken, öğretmenler bu dönüşümün ön saflarında yer almaktadır. Türkiye’de COVID-19 pandemisi, dijitalleşme sürecini hızlandırmış ve eğitimde fırsat eşitliğini sağlama, eğitim kalitesini artırma hedeflerine ulaşmak için dijital becerilere sahip öğretmenlere duyulan ihtiyacı net bir şekilde ortaya koymuştur. Pandemi sürecinde dijital eğitimin benimsenmesi, özellikle uzaktan eğitimde karşılaşılan zorlukları ve fırsatları gözler önüne sermiştir. Bu bağlamda, dijital teknolojilerin etkili ve kapsayıcı bir şekilde eğitim sistemine entegrasyonu, ulusal eğitim stratejilerinin temel bir unsuru haline gelmiştir.

Öğretmen Eğitimi Dijital Ekosistemi Projesi, öğretmenlerin dijital becerilerini geliştirmeyi, eğitim sistemini güçlendirmeyi ve öğrenim süreçlerini daha kapsayıcı hale getirmeyi amaçlamaktadır. Proje, eğitimde dijital dönüşümü destekleyerek farklı öğrenme ihtiyaçlarına sahip tüm öğrencilere daha nitelikli bir eğitim hizmet sunmayı da hedeflemektedir.

Projenin odak noktaları arasında, dijital öğrenme içeriklerinin geliştirilmesi, dijital becerilerle donatılmış bir öğretmen kitlesinin yetiştirilmesi ve bu becerilerin sürdürülebilir bir şekilde öğretim süreçlerine entegrasyonu bulunmaktadır. Bununla birlikte, mevcut dijital öğretmen eğitimi platformunun (Öğretmen Bilişim Ağı-ÖBA) iyileştirilmesine katkı sağlayarak öğretmenlerin dijital teknolojileri ders planlamasından sınıf yönetimine kadar çeşitli alanlarda etkili bir şekilde kullanmalarını destekleyen, kullanıcı dostu bir dijital öğretmen eğitimi platformu haline gelmesini sağlayarak öğretmenlerin mesleki gelişim süreçlerine katkı sağlayacaktır.

Sonuç olarak, Öğretmen Eğitimi Dijital Ekosistemi Projesi, Türkiye’nin dijitalleşme sürecine uyum sağlamasına yardımcı olurken, dijital eğitim ve öğretim ekosisteminin kalitesini artırmayı ve eğitimde dijitalleşme konusunda öğretmenler için kapasite geliştirme çalışmaları yürüterek öğretmenlerin profesyonel gelişimini desteklemeyi hedeflemektedir. Bu proje, öğretmenlerin dijital teknolojilerden en iyi şekilde faydalanarak, geleceğin gereksinimlerine uygun nitelikte bireyler yetiştirme kapasitelerini güçlendirecektir.



Genel Amaç:

Ulusal kurumsal kapasitenin yenilikçi ve dijital teknolojilerle güçlendirilmesi.

Özel Hedef:

Mevcut dijital eğitim ve öğretim ekosisteminin kalitesini artırarak, öğretmenlerin iş gücü piyasasının ihtiyaçlarını karşılama kapasitelerini geliştirmek ve böylece tüm çocuklara daha iyi hizmet sunmalarını sağlamak hedeflenmektedir.

Faaliyetler:

Projenin hedeflerine ulaşmak için kapsamlı ve etkili bir faaliyet planı hazırlanmıştır:

1. Bilgilendirme ve Farkındalık Çalışmaları

- **Proje Açılış Töreni ve Bilgilendirme Semineri:** Projenin kapsamı ve hedeflerinin kamuoyuna duyurulması için açılış etkinlikleri düzenlenmiştir. Bu etkinlik, politika yapıcılar ve eğitim sektörü temsilcilerinin katılımıyla gerçekleştirilmiştir.
- **Basın Lansmanı:** Proje pilot uygulama sürecinin başlangıcında, dijital eğitim ekosistemine ilişkin farkındalık artırıcı bir basın lansmanı yapılmıştır.

2. Eğitim Materyalleri ve Çerçeve Geliştirme

- **Dijital Öğretmen Yeterlilik Çerçevesi:** Öğretmenlerin dijital becerilerini geliştirmek amacıyla, uluslararası standartlarla uyumlu bir yeterlilik çerçevesi hazırlanmıştır.
- **Dijital Yetkinlik Eğitim Paketi:** Öğretmenlerin K12 seviyesinde eğitim öğretim süreçlerinde kullanabileceği yenilikçi dijital öğretim bilgi ve becerilerini içeren öğretmen eğitimi modülleri geliştirilmiştir. Bu modüller ÖBA üzerinden öğretmenlerin erişimine sunulmuştur.
- **Örnek Dijital İçerik ve Araçlar:** Farklı eğitim seviyeleri ve konu alanları için öğretmenlere rehberlik edecek dijital içerikler ve öğretim araçları hazırlanmıştır.

3. Platform ve İzleme Sistemleri Geliştirme

- **Dijital Öğretmen Eğitimi Platformu:** Öğretmen Bilişim Ağı (ÖBA) iyileştirilmiştir. Bu platformda eğitim modülleri, öğrenme izleme sistemleri ve kaynaklar yer almaktadır.
- **Dijital Öğrenme İzleme Sistemi:** Öğretmenlerin mesleki gelişim süreçlerini izlemek için bir sistem geliştirilmiştir.

4. Eğitici Eğitimleri ve Pilot Uygulamalar

- **Öğretmen Öğrenme Laboratuvarları:** 7 ilde kurulan 8 dijital öğrenme laboratuvarı, öğretmenlerin yenilikçi öğretim araçlarını denemelerine ve uygulamalarına olanak sağlamıştır.
- **Eğitici Eğitimi:** 430 eğitici, dijital beceriler ve eğitim modüllerinin uygulanması konusunda kapsamlı eğitim almıştır. Eğitici Eğitimi (EE) tamamlandıktan sonra bu kişiler, çevrim içi eğitimlerde kolaylaştırıcı olarak görev almıştır.
- **Çevrim İçi Öğretmen Eğitimleri:** Ülke genelinde 200.000 öğretmene dijital beceriler kazandıracak çevrim içi eğitim gerçekleştirilmiştir.

5. İzleme ve Değerlendirme

- **Proje İzleme Ziyaretleri:** Pilot illerde proje uygulamalarının ilerleyişi düzenli ziyaretlerle takip edilmiştir.
- **Çalışma Ziyaretleri:** Türkiye'nin eğitim sistemine uyarlanabilecek iyi uygulamaları incelemek için iki Avrupa ülkesine çalışma ziyaretleri düzenlenmiştir.

6. Kapanış ve Yaygınlaştırma

- **Proje Kapanış Töreni ve Ulusal Konferans:** Proje çıktılarını yaygınlaştırmak ve sürdürülebilirliğini sağlamak amacıyla ulusal düzeyde bir kapanış etkinliği gerçekleştirilmiştir.

Çıktılar:

Projenin uygulanması sonucunda elde edilmesi beklenen çıktılar şunlardır:

- **Dijital Öğretmen Eğitimi Platformu ve Kullanıcı Kılavuzu:** Öğretmenlerin dijital pedagojik becerilerini geliştirme hedefiyle mevcut dijital öğretmen eğitimi platformunun (Öğretmen Bilişim Ağı-ÖBA) iyileştirilmesine destek olunmuştur.
- **Dijital Yeterlilik Çerçevesi ve Eğitim Modülleri:** Eğitim materyalleri, öğretmenlerin ihtiyaçlarına uygun şekilde hazırlanmıştır.
- **Örnek Dijital İçerik ve Araçlar:** Yenilikçi dijital öğretim kaynakları öğretmenlere sunulmuştur.
- **Öğretmen Öğrenme Laboratuvarları:** Dijital eğitim teknolojilerinin uygulama alanı olarak işlev görecek laboratuvarlar kurulmuştur.
- **Eğitici Eğitimi Kılavuzu:** Eğiticilere rehberlik edecek detaylı bir kılavuz hazırlanmıştır.
- **200.000 Öğretmen için Çevrim İçi Eğitim:** Geniş bir öğretmen kitlesine dijital beceriler kazandırılmıştır.
- **İletişim ve Görünürlük Materyalleri:** Broşürler, sosyal medya içerikleri, infografikler ve kısa tanıtım videoları gibi materyaller hazırlanmıştır.
- **Proje Arka Plan ve Etki Analizi Raporları:** Projenin etkisini ve başarısını değerlendiren raporlar yayımlanmıştır.

Proje Süresi ve Kapsam:

42 ay boyunca Türkiye genelinde uygulanan proje kapsamında, öğretmenlerin mesleki gelişimlerini desteklemek amacıyla 10 modülden oluşan Dijital Yetkinlik Eğitim Paketi geliştirilmiş ve Öğretmen Bilişim Ağı (ÖBA) aracılığıyla tüm öğretmenlere sunulmuştur. Bu eğitim paketinin yanı sıra ÖBA'da güncellemeler yapılmış ve 8 öğretmen öğrenme laboratuvarı hayata geçirilmiştir.

Bu proje, Türkiye'nin eğitim sistemini dijitalleşme çağının gereksinimlerine uyumlu hale getirmek için kritik bir role sahiptir. Dijital teknolojilerin öğretim süreçlerine entegrasyonu, öğretmenlerin ve öğrencilerin becerilerini artırarak eğitimde eşitlik ve kapsayıcılığı güçlendirmesi hedeflenmiştir.

2. DİJİTAL YETKİNLİK EĞİTİM PAKETİ REHBERİ BİLGİLENDİRME

Bu rehber, Dijital Yetkinlik Eğitim Paketi kapsamında sunulan eğitimlerin yapısını, içeriğini ve başarılı bir şekilde tamamlanması için izlenmesi gereken adımları açıklamaktadır. Eğitimi alacak öğretmenler için bir rehber olmanın yanı sıra öğretmenlerin mesleki gelişimine yönelik hazırlanacak eğitimlerde ilgili paydaşlar için bir örnek sunmaktadır.

3. DİJİTAL YETKİNLİK EĞİTİM PAKETİNE GENEL BAKIŞ

Bu eğitim paketi, öğretmenlerin dijital yetkinliklerini geliştirmek amacıyla tasarlanmış, kendi kendine öğrenme fırsatları sunan **10 farklı modül**den oluşmaktadır. Pakette temel dijital okuryazarlıktan güncel teknolojilere, dijital dünyada sorumlu davranışlardan öğrencilerin dijital becerilerinin desteklenmesine kadar geniş bir yelpazede konu başlıkları ele alınmaktadır.

The screenshot displays the user interface of the Digital Competence Education Package. At the top, there is a navigation bar with the logos of the Ministry of National Education (T.C. Millî Eğitim Bakanlığı) and the Open Education Resource Center (ÖBA), followed by links: Anasayfa, Tanıtım, Adaylık Eğitimleri, Eğitimler, Mesleki Gelişim Toplulukları, and Hizmet İçi Eğitim. Below the navigation bar, a search bar shows '11 eğitim listelendi'. The main content area features a grid of six module cards, each with a title, a brief description, and a 'Başlat' (Start) button. The modules are: 1. Eğitime Hazırlık, 2. Temel Dijital Okuryazarlık, 3. Güncel ve Gelişmekte Olan Teknolojiler, 4. Dijital Dünyada Sorumlu Davranışlar, 5. Dijital Öğrenme Ortamında Kapsayıcılık, and 6. Dijital Ortamlarda İletişim ve İş Birliği. On the right side, there is a sidebar titled 'Dijital Yetkinlik Eğitim Paketi' which contains the 'Eğitim Paketi Bilgileri' (Education Package Information) section. This section includes an 'Açıklama' (Description) and a 'Sertifika Gönderimi' (Certificate Transfer) status.

Eğitim Paketi Bilgileri

Açıklama: Öğretmen Eğitimi Dijital Ekosistemi projesi kapsamında geliştirilen Dijital Yetkinlik Eğitim Paketi, Dijital Öğretmen Yeterlikleri Çerçevesiyle uyumlu biçimde tüm öğretmenler için dijital yetkinliklerin geliştirilmesine odaklanmaktadır. 10 modülden oluşan çevrim içi kurs, 120 saatlik etkileşimli içeriğe sahiptir. Proje, Avrupa Birliği Katılım Öncesi Mali Yardım Aracı kapsamında desteklenmektedir ve UNICEF Türkiye iş birliğinde yürütülmektedir.

Sertifika Gönderimi: Var

Görsel 1. Dijital Yetkinlik Eğitim Paketi

- **Başlangıç:** Eğitime ÖBA üzerinden “Eğitime Hazırlık” videosu ile başlanması zorunludur.
- **Modül Seçimi:** Hazırlık videosu tamamlandıktan sonra, her biri birbirinden bağımsız olan 10 modül arasından biri seçilebilir.

4. MODÜL YAPISI VE İÇERİK YÖNETİMİ

Her modülün içeriği, kapak resmine tıklanıp sağ taraftaki **Eğitim Detayları** ve alt kısımdaki **İçerik Ağacı** üzerinden incelenebilir.

Modül 1: Temel Dijital Okuryazarlık

Anasayfa > Dijital Yetkinlik Eğitim Paketi Eğitimleri > Modül 1: Temel Dijital Okuryazarlık

Modül 1: Temel Dijital Okuryazarlık

4.4/5 589 kişi değerlendirdi



Bu proje Avrupa Birliği tarafından finanse edilmektedir.

ÖĞRETİMİN EĞİTİMİ
DİJİTAL EKOSİSTEM PROJESİ

Temel Dijital Okuryazarlıklar

T.C. MİLLÎ EĞİTİM
BAKANLIĞI

unicef
her çocuk için

Eğitime Devam

Eğitim Detayları

- Başlangıç Tarihi: Her Zaman Açık
- Bitiş Tarihi: Her Zaman Açık
- Süre: 8 Saat
- Başarı Kriteri: 100% Tamamlama
- Sınav Başarı Kriteri: 50

Eğitim Durumunuz

İçerik Tamamlanma

0%

Görsel 2. Modül Ekranı

- İçerik Bileşenleri:** Bir modül; ön değerlendirme, eğitim bölümleri, varsa performans görevi, modül değerlendirme anketi ve son değerlendirmeden oluşur.

Bu faaliyet; Bakanlığımız okul/kurumlarında görev yapan öğretmen ve idarecilere "Temel Dijital Okuryazarlık" konusunda farkındalık kazandırmak, bilgi ve becerilerini artırmak amacıyla düzenlenmiştir.

Eğitim Hedefleri

Bu faaliyeti başarı ile tamamlayan her kursiyer;

- Bilgi okuryazarlığını tanımlar.
- Bilgi okuryazarı bireyin sahip olması gereken becerilerin farkına varır.
- Bilgi kaynaklarını tanımlar.
- Bilgiye ulaşmak için gelişmiş arama ve erişim tekniklerini kullanır.
- Veri okuryazarlığını açıklar.
- Veri türlerini açıklar.
- Veri analizi için uygun dijital araçları tanıır.
- Veri görselleştirme yöntemlerini açıklar.
- Medya okuryazarlığını tanımlar.
- Medya okuryazarlığı becerilerinin farkına varır.
- Medyada kullanılan akıllı işaretleri tanıır.

Eğitime Kimler Katılmalı?

Bakanlığımıza bağlı okul ve kurumlarda görev yapan tüm öğretmenler ve idareciler.

Görsel 3. Eğitim Detayları

Modül 1: Temel Dijital Okuryazarlık		
> Ön Değerlendirme	Diğer	○
■ Bilgi Okuryazarlığı	Scorm	○
■ Bilgi Arama ve Erişim Teknikleri	Scorm	○
■ Veri Okuryazarlığı	Scorm	○
■ Veri Analizi	Scorm	○
■ Medya Okuryazarlığı	Scorm	○
■ Akıllı İşaretler	Scorm	○
■ Modül Değerlendirme Anketi	Scorm	○
> Son Değerlendirme	Diğer	○

Görsel 4. Modül İçerik Ağacı

- **Kalınan Yerden Devam Etme:** Herhangi bir bölüm içerisinde eğitim durdurabilir ve kalınan sayfadan daha sonra devam edilebilir.

5. ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME SÜRECİ

Eğitim süresince öğrenme düzeyini ölçmek için farklı değerlendirme yöntemleri kullanılır:

- **Ön Değerlendirme:** Modülün başında, konuya dair başlangıç noktasını belirlemek için yapılır. Herhangi bir başarı kriteri yoktur ve sonuç başarısını etkilemez.

[Anasayfa](#) > [Dijital Yetkinlik Eğitim Paketi Eğitimleri](#) > [Modül 1: Temel Dijital Okuryazarlık](#)

✓

Ön Değerlendirme

Ön Değerlendirmeyi tamamladıktan sonra modülün eğitim bölümlerine geçebilirsiniz.

Süre	25 Dakika
Soru sayısı	15

Dikkat Sınavınızı başarıyla tamamlamak için lütfen 'Sınavı Bitir' butonunu kullandığınızdan emin olun. Eğitim süreniz dolmadan sınavı sonlandırmamanız durumunda, sonuçlarınız sistem tarafından otomatik olarak 'başarısız' olarak değerlendirilir.

Başlat

Sorun Bildir / Destek Al

Destek/Talep İşlemlerim

Modül 1: Temel Dijital Okuryazarlık

Ön Değerlendirme

Bilgi Okuryazarlığı

Bilgi Arama ve Erişim Teknikleri

Veri Okuryazarlığı

Veri Analizi

Medya Okuryazarlığı

Akıllı İşaretler

Görsel 5. Ön Değerlendirme

- **Kendimizi Değerlendirelim:** Süreç değerlendirmeye yönelik etkinliklerdir. Yanlış cevap verdiğinizde ipuçları sunulur ve **iki kez yanıtlama** hakkı tanınır.



Yasal Gereklilikler

Kendimizi Değerlendirelim

Dijital içerik üreticisi olan Ayşe, blog ve sosyal medya platformlarında içerik paylaşımı yapmaktadır. Ayşe, içerik üretirken ve paylaşıırken yasal gerekliliklere dikkat etmelidir.

→ Aşağıdaki yasal gereklilikleri ve açıklamaları doğru şekilde eşleştirerek Ayşe'ye yardımcı olunuz.

Açıklamalar

İçeriklerin topluluk kurallarına ve yasal düzenlemelere uygun olup olmadığını kontrol etme süreci

Üretilen içeriğin başka birine ait olup olmadığını kontrol etmek ve gerektiğinde izin almak gereklidir.

Bir kişinin kişisel bilgilerini izinsiz toplamak ve paylaşmak yasaktır.

Kullanıcıların izni olmadan onlara reklam gönderimi yapılmamalıdır.

Yasal Gereklilikler

Telif Hakkı

Gizlilik Yasaları

Reklam Kuralları

Lisans Anlaşmaları

İçerik Denetimi

 Geri

İlerleme Durumunuz: 75%

Sayfa: 6 / 8

Yanıtla

Görsel 6. Kendimizi Değerlendirelim Örneği

- **Son Değerlendirme:** Modül sonunda öğrenme düzeyini ölçer.
- **Başarı Kriteri:** 100 üzerinden en az 50 puan alınması gerekmektedir.
- **Hak Sayısı:** Bu değerlendirme için toplam 3 hak bulunur.

6. ETKİLEŞİMLİ ÖĞRENME DENEYİMİ

Modüller, öğrenme deneyimini zenginleştirmek için çeşitli etkileşim türleri ile tasarlanmıştır:

- **Ne Biliyorum?:** Konuyla ilgili ön bilgilerin paylaşıldığı isteğe bağlı bölümlerdir. Metin girişi veya işaretleme yapılabilir.



E-Posta

Ne Biliyorum?



 Geri

İlerleme Durumunuz: 9%

Sayfa: 1 / 11

İleri 

Görsel 7. Ne Biliyorum Örneği



E-Posta
Ne Biliyorum?

 Ekranı gördüğünüz e-posta servislerinden daha önce **kullandıklarınızı** işaretleyiniz.

☐

 Gmail

☐

 Yandex Mail

☐

 Yahoo! Mail

☐

 GMX Mail

☐

 Microsoft Outlook/Hotmail

☐

 Diğer

 Geri

İlerleme Durumunuz: 9%

Sayfa: 1 / 11

İleri



Görsel 8. Ne Biliyorum Örneği

Yanıt verildiği zaman, “Paylaşımınız için teşekkürler” geri bildirim ekranı gelecektir. Yansıtma cevapları, katılımcının ön bilgileri ile ilgili bilgi taşıdığı için yalnızca bir kere girilebilmektedir ve modül içinde geri döndüğünde değiştirilememektedir. Değerlendirmeye bir katkısı bulunmamaktadır.



E-Posta
Ne Biliyorum?

 Ekranı gördüğünüz e-posta servislerinden daha önce **kullandıklarınızı** işaretleyiniz.



Paylaşımınız için teşekkür ederiz

Cevaplarınızı daha sonra hatırlamak isterseniz, sağ üst köşedeki Yansıtma Cevaplarım bölümüne tıklayarak ulaşabilirsiniz.

Devam Et

☐

 Diğer

 Geri

İlerleme Durumunuz: 9%

Sayfa: 1 / 11

İleri



Görsel 9. Geri Bildirim Ekranı Örneği

- Yansıtma Cevaplarım:** “Ne Biliyorum?” gibi bölümlere verilen yanıtlar modül içinde sağ üst köşedeki sekmeden incelenebilir. Eğitimde “Ne Biliyorum?” bölümlerinde konu ile ilgili yanıtlanan sorular ilgili bölümü öğrenildikten sonra tekrar gözden geçirilebilir. Bu yanıtlar, yalnızca katılımcı tarafından görülebilmektedir.



Ne Biliyorum?

Yansıtma Cevaplarım



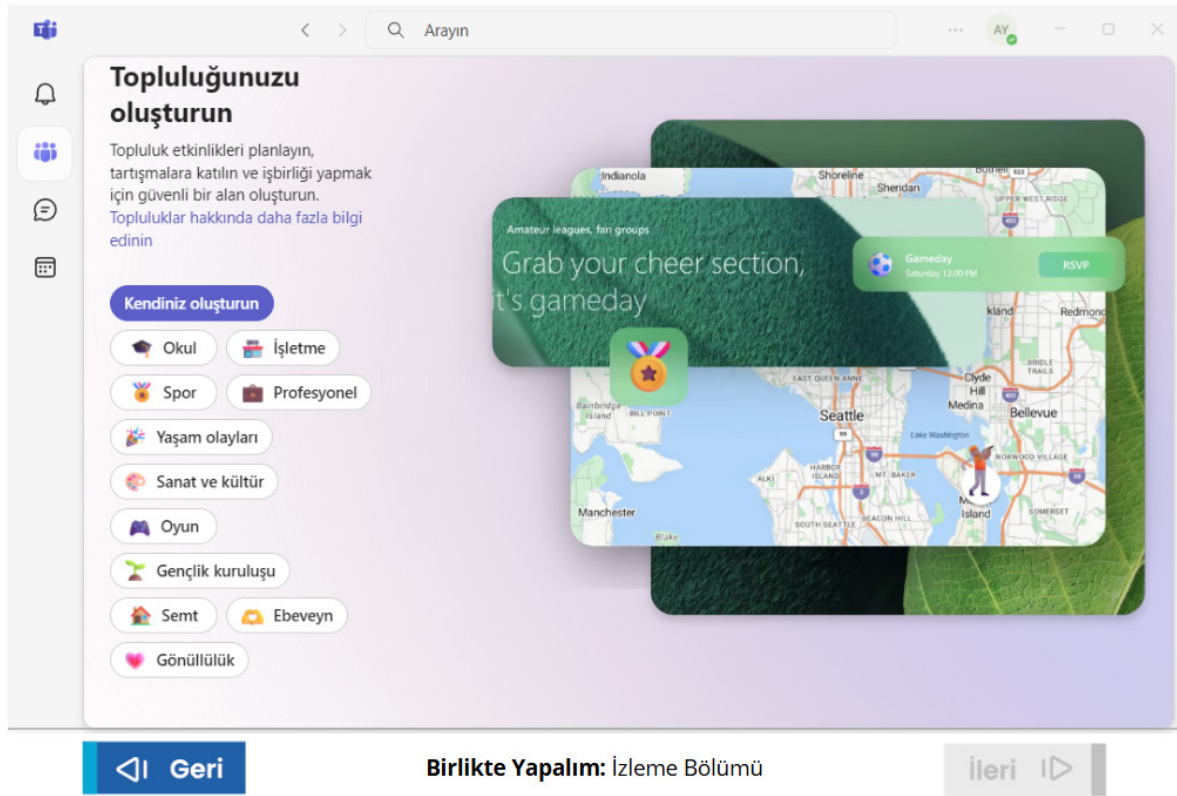
Yansıtma cevaplarınızı hatırlamak için ilgili konu başlığına tıklayabilirsiniz.



Fikrî ve Sınai Mülkiyet Hakları

Görsel 10. Yansıtma Cevaplarım Ekranı Örneği

- **Birlikte Yapalım:** Dijital araçların kullanımını adım adım öğreten bölümlerdir. Önce bir izleme bölümü sunulur, ardından mavi baloncuklar içindeki ipuçlarını takip ederek aracı kendiniz denersiniz.



Görsel 11. Birlikte Yapalım: İzleme Bölümü Örneği



Birlikte Yapalım

MS Teams ile Topluluk, Kanal ve Etkinlik Oluşturma



Dinlemek için yanda bulunan ses düğmesine tıklayabilirsiniz.



Bu aktivitede, aşağıda verilen senaryodaki adımları Microsoft Teams uygulamasında kendiniz deneme olanağı bulacaksınız.

“Okulunuzun koordinatör olduğu bir Avrupa Birliği projesi için dijital ortamda iletişim kurabileceğiniz bir Microsoft Teams topluluğu oluşturmanız gerekmektedir. Bunun için “Proje” adlı bir topluluk oluşturmanız, projedeki paydaş ülkeler olan Almanya, İtalya ve Türkiye için de bu topluluk altında kanallar oluşturmanız gerekmektedir. Bu işlemleri tamamladıktan sonra Türkiye kanalında ileri tarihli bir çevrim içi toplantı oluşturmanız istenmiştir.”

Aktivite içinde ilerlemek için ipuçlarını takip etmeniz yeterli olacaktır.

Geri

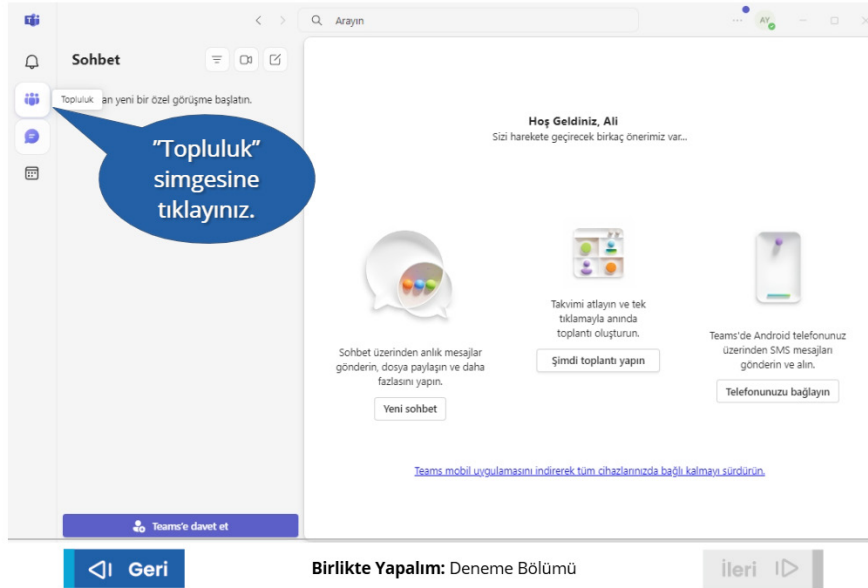
İlerleme Durumunuz:

73%

Sayfa: 8 / 11

İleri

Görsel 12. Birlikte Yapalım: Deneme Bölümü Örneği



Görsel 13. Birlikte Yapalım: Deneme Bölümü Örneği

7. PERFORMANS GÖREVLERİ VE YÜKLEME

Pakette yer alan 10 modülden 4'ünde (Kapsayıcılık, Dijital Kaynaklar, Dijital Araçlar ve Dijital Becerilerin Desteklenmesi) performans görevleri bulunmaktadır.

Her bir performans görevi için şemadaki süreci takip ediniz.



Görsel 14. Performans Görevi Süreç Adımları

Aşağıdaki görselde, bir performans görevinde nasıl bir arayüz ile karşılaşacağınızı bulabilirsiniz.

Anasayfa > Dijital Yetkinlik Eğitim Paketi Eğitimleri > Modül 10: Öğrencilerin Dijital Becerilerinin Desteklenmesi

Performans Görevi

Sorun Bildir / Destek Al

Destek/Talep İşlemlerim

Değerli Öğretmen Arkadaşlarım,

Bu performans görevi, "Modül 10: Öğrencilerin Dijital Becerilerinin Desteklenmesi" modülünde incelediğimiz örnek öğrenme içeriklerinden ve tanıdığımız dijital araçlardan ilham alarak, kendi branşınıza yönelik özgün bir ders etkinliği tasarlamanızı amaçlamaktadır. Bu görevde, bir etkinlik planlayarak öğrencilerinizin gelişimini hedefe yönelik bir şekilde nasıl destekleyebileceğinizi de pekiştirebileceksiniz. Bu çalışma, dijital pedagoji becerilerinizi kullanarak teoriyi pratiğe dökme ve sınıfınızda doğrudan uygulayabileceğiniz yenilikçi bir ders planı oluşturma yetkinliğinizi destekleyecektir.

Çalışmalarınızda başarılar dileriz.

PERFORMANS GÖREVİ YÖNERGESİ

İzlenecek Adımlar:

Adım 1: İlham Alma ve Fikir Geliştirme

- Modül kapsamında size sunulan örnekleri inceleyiniz.
- Bu örneklerden ilham alarak, kendi dersinizde işlediğiniz bir konu için ses, görsel ve dijital araçları kullanarak nasıl daha etkili ve berrak bir etkinlik tasarlayabileceğinizi düşününüz.

Adım 2: Etkinlik Planı Şablonunu Doldurma

- Aşağıda verilen şablonu, tasarladığınız etkinliğe uygun şekilde bir kelime işlemci programında (MS Word, Google Docs vb.) doldurunuz.
 - Dersin adı
 - Sınıf düzeyi:
 - Öğrenme Alanı: (Buraya dersinizin adını yazınız, örn: Matematik, Türk Dili ve Edebiyatı, Fen Bilimleri)

Modül 10: Öğrencilerin Dijital Becerilerinin Desteklenmesi

On Değerlendirme

Öğrencilerin Dijital Becerilerinin Desteklenmesi

Performans Görevi

Modül Değerlendirme Anketi

Son Değerlendirme

Görsel 15. Performans Görevi Yönergesi Örneği

- Dosya Formatı:** Görev dosyasını "Gerekli Dosyalar" kısmından indirip tamamladıktan sonra zip dosyası formatında sisteme yüklemelisiniz.
- Esneklik:** "Sonra Yükleyeceğim" seçeneği ile görevi daha sonra tamamlamak üzere erteleyebilir ve modüle ilerlemeye devam edebilirsiniz.

Adım 3: Teslim

- Yukarıdaki şablonu doldurarak oluşturduğunuz etkinlik planını içeren kelime işlemci dosyasını bilgisayarınıza kaydediniz (Örn: PDF, DOCX formatında).
- Kaydettiğiniz bu dosyayı .zip dosyası haline getiriniz.
- Hazırladığınız .zip dosyasını, alttaki performans görevi yükleme alanındaki "Dosya Seç" ile seçip "Kaydet" butonu ile sisteme yükleyiniz.
- Eğitim paketinin ana sayfasında yer alan "Performans Görevleri Tablosu" ekranından performans görevlerinizi eğitimler bittikten sonra "Performans Görevlerini Değerlendiriciye Gönder" butonu ile gönderiniz. Performans görevinizin durumunu aynı ekrandan takip edebilirsiniz.
- Değerlendiricilerin kullandığı "Bütüncül Dereceli Puanlama Anahtarı"na "Gerekli Dosyalar" içerisinde ulaşabilirsiniz.

Gerekli Dosyalar

Yüklenmiş bir dosya bulunmamaktadır.

Dosya Yükle (.zip uzantılı)

Choose File

No file chosen

Kaydet

Sonra Yükleyeceğim

Açıklama: Performans görevlerini, Paket içerisindeki tüm eğitimlerden başarılı olduğunuzda değerlendirmeye gönderiniz.

Görsel 16. Performans Görevi Yükleme Ekranı

- **Değerlendirme:** Performans görevlerinizi modülleri aldığınız süre boyunca tamamlayıp yüklediyseniz, belirtilen 4 modülün performans görevlerini sistemde görebilirsiniz. Sonra yüklemeyi tercih ettiyseniz, bu 4 modül için yüklemeleri tamamlayabilirsiniz.

Tüm performans görevlerinizi yükledikten sonra, bu görevlerin değerlendirilmesi için “Performans Görevlerini Değerlendiriciye Gönder” butonuna tıklayarak değerlendiriciye iletmeniz gerekmektedir. Eğitim paketinizin tamamlanması için bu adım kritik öneme sahiptir.

Performans görevleriniz, “Dereceli Puanlama Anahtarı” referans alınarak değerlendirilecektir. Bu anahtara, performans görevlerinizi yüklediğiniz ekranda “Gerekli Dosyalar” kısmından ulaşabilirsiniz. Performans görevlerinden başarılı sayılmak için 50 puan veya üzeri almanız gerekmektedir.

Görsel 14’te görüldüğü gibi, değerlendirilmesi için gönderdiğiniz performans görevlerinin sürecini takip etmeniz gerekmektedir. Kolaylaştırıcılar, performans görevinizi değerlendirirken sizlere geri bildirimler sağlayabilir, düzeltmeler yaparak tekrar iletmenizi bekleyebilir. Performans görevleriniz başarılı sonuçlanana kadar bu süreç adımlarını takip etmeniz gerekmektedir.

Performans Görevleri Tablosu			
Eğitim	Adı	Durum	İşlem
Modül 4: Dijital Öğrenme Ortamında Kapsayıcılık	Performans Görevi	Performans görevi başarılı	Görüntüle
Modül 6: Öğrenme ve Öğretme Süreçlerinde Dijital Kaynaklar	Performans Görevi	Performans görevi başarılı	Görüntüle
Modül 9: Ölçme ve Değerlendirmede Dijital Araçlar	Performans Görevi	Performans görevi başarılı	Görüntüle
Modül 10: Öğrencilerin Dijital Becerilerinin Desteklenmesi	Performans Görevi	Performans görevi başarılı	Görüntüle
Tüm eğitimlerden başarılı olduğunuzda performans görevleri değerlendirmeye gönderilebilir.			

Görsel 17. Performans Görevleri Tablosu

8. SERTİFİKASYON VE TAMAMLAMA

Eğitim paketini başarıyla tamamlamak için tüm modüllerin bitirilmesi, son değerlendirmelerden geçer not alınması ve performans görevlerinden başarılı olunması gerekir.

- **Katılım Belgesi:** Tüm modüllerde **son değerlendirme sınavlarını** başarıyla tamamladığınızda (50 veya üzeri puan aldığınızda) alınır. Performans görevlerinden bağımsızdır.
- **Katılım Başarı Sertifikası:** Hem **tüm modülleri** hem de **tüm performans görevlerini başarıyla tamamladığınızda** (50 veya üzeri puan aldığınızda) verilmektedir. gerekmektedir. Eğitimlerim/Eğitim Paketleri/Dijital Yetkinlik Eğitim Paketinden Paket Rapor Ekranı kısmına girip “Kazanılan Sertifikalar” kısmından “Katılım Belgenizi” indirebilirsiniz.

9. EĞİTİM SÜRESİNCE DESTEK ALMA

Dijital Yetkinlik Eğitim Paketinde destek almak için modül ekranlarında “Sorun Bildir / Destek Al” butonlarıyla destek talepleri iletebilmektedir. Bu butona tıklandığında, öncelikle “Sık Sorulan Sorular” ekranı gelmektedir. Karşılaştığınız sorunu ya da destek almak istediğiniz konuyu bu sorular arasında tarayıp, hızlı bir çözüme ulaşabilirsiniz.

Anasayfa > Dijital Yetkinlik Eğitim Paketi Eğitimleri > Modül 1: Temel Dijital Okuryazarlık

Ön Değerlendirme

Ön Değerlendirmeyi tamamladıktan sonra modülün eğitim bölümlerine geçebilirsiniz.

Süre	25 Dakika
Soru sayısı	15

Dikkat Sınavınızı başarıyla tamamlamak için lütfen 'Sınavı Bitir' butonunu kullandığınızdan emin olun. Eğitim süreniz dolmadan sınavı sonlandırmamanız durumunda, sonuçlarınız sistem tarafından otomatik olarak 'başarısız' olarak değerlendirilir.

Başlat

Sorun Bildir / Destek Al

Destek/Talep İşlemlerim

Modül 1: Temel Dijital Okuryazarlık

- Ön Değerlendirme
- Bilgi Okuryazarlığı
- Bilgi Arama ve Erişim Teknikleri
- Veri Okuryazarlığı
- Veri Analizi

Görsel 18. Modül Ekranında Sorun Bildir /Destek Al Butonu

“Sık Sorulan Sorular” dışında kalan bir destek talebiniz var ise, en altta yer alan “Destek Mesajı” bölümüne karşılaştığınız durumu açıklayıp, aldığınız ekran görüntülerini de “Dosya Seç” butonuyla yükleyerek “Gönder” butonuna basabilirsiniz. Kolaylaştırıcı rolleri, öğretmenlerin destek taleplerini yanıtlamaktadır. İlettiğiniz talepleri modül ekranında yer alan “Destek / Talep İşlemlerim” başlığı altından takip edebilirsiniz.

8. SERTİFİKASYON VE TAMAMLAMA | 9. EĞİTİM SÜRESİNCE DESTEK ALMA

15

Sorun Bildir/Destek Al

Anasayfa > Eğitime Devam Et

Sık Sorulan Sorular

Eğitimi izlerken nelere dikkat etmeliyim?



Eğitimi izlerken nasıl bir sisteme sahip olmalıyız?



Eğitime nasıl başlamalıyım?



"Eğitime Hazırlık" bölümünü tamamladıktan sonra hangi modülden devam edebilirim?



Görsel 19. Sık Sorulan Sorular Ekranı

Sorularınız İçin Destek Talebi Oluşturun

Destek Mesajı*

Lütfen yaşadığınız sorunu detaylıca açıklayın...

Dosya Yükle (İsteğe bağlı, sadece .zip veya görsel formatı destekler)

Choose File No file chosen

Gönder

← Geri Dön

Görsel 20. Destek Talebi Ekranı

